

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | ***2CL1CO*** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Ingeniería en Informática*  *Desarrollo de Software*  *Análisis y Diseño de Sistemas*  *Gestión de Proyectos Ágiles (Scrum)* |
| Competencias | *Diseño, desarrollo e implementación de sistemas informáticos que resuelvan problemas organizacionales.*  *Manejo de metodologías ágiles, como Scrum, para la planificación y ejecución de proyectos de software.*  *Desarrollo de habilidades técnicas en programación, bases de datos y análisis de sistemas para la implementación de soluciones web.*  *Gestión efectiva de proyectos, asegurando la calidad y cumplimiento de los objetivos propuestos.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El problema abordado fue la falta de un control eficiente sobre el inventario, las ventas y las alertas de productos próximos a vencer en La Cantina Garrison, una botillería ubicada en Chile. Este proyecto es relevante para el campo laboral, ya que en la industria minorista es crucial optimizar los procesos operativos mediante soluciones tecnológicas que permitan reducir pérdidas y aumentar la rentabilidad.*   * ***Impacto:*** *La implementación del sistema web impactó directamente en la gestión diaria del negocio, mejorando la toma de decisiones y reduciendo pérdidas económicas asociadas a productos vencidos. También sirvió como un modelo replicable para otras pequeñas empresas con necesidades similares.* |
| 2. Objetivos | *Objetivo General* *Desarrollar un sistema web para la gestión de inventarios, ventas y reportes que permita optimizar las operaciones de La Cantina Garrison, reduciendo pérdidas económicas y mejorando la toma de decisiones estratégicas.* *Objetivos Específicos*  1. *Implementar un módulo de gestión de inventario que permita agregar, actualizar y eliminar productos.* 2. *Crear un sistema de reportes de ventas y alertas para productos próximos a vencer.* 3. *Diseñar una interfaz de usuario intuitiva que facilite el uso del sistema para los empleados del negocio.* 4. *Proveer documentación técnica y funcional para la operación y mantenimiento del sistema.* |
| 3. Metodología | *Metodología Utilizada: Scrum* *Se empleó Scrum debido a su enfoque iterativo e incremental, el cual permitió priorizar funcionalidades críticas y adaptarse a los cambios en los requisitos del cliente.* *Fases:*  1. ***Planeación inicial:*** *Identificación de requisitos y creación del backlog de producto.* 2. ***Desarrollo iterativo:*** *Tres sprints con entregables incrementales.* 3. ***Pruebas:*** *Validación funcional y pruebas de usuario.* 4. ***Entrega final:*** *Implementación del sistema en entorno real y capacitación del cliente.* |
| 4. Desarrollo | *Etapas del Proyecto*  * ***Sprint 1:***   + *Implementación de funcionalidades básicas: agregar, actualizar y eliminar productos en el inventario.*   + *Registro de ventas diarias.* * ***Sprint 2:***   + *Desarrollo de Listado de ventas y Listado para productos próximos a vencer.* * ***Sprint 3:***   + *Optimización del sistema, creación del manual de usuario y realización de pruebas finales*   *.* ***Dificultades y Facilitadores***   * ***Facilitadores:***   + *Conocimiento previo en lenguajes de programación y bases de datos.*   + *Trabajo en equipo y comunicación efectiva.* * ***Dificultades:***   + *Adaptación al framework Laravel y manejo del tiempo debido a prácticas profesionales.*   + *Cambios en los requisitos del cliente durante el desarrollo.*   *Ajustes Realizados* *Se consolidaron los sprints 3 y 4 en uno solo para optimizar el tiempo y priorizar la entrega del sistema funcional.* |
| 5. Evidencias | ***Señaladas al final del informe.*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Reflexión* *El desarrollo de este proyecto permitió reforzar nuestras habilidades técnicas en el diseño e implementación de soluciones web, además de consolidar competencias en gestión de proyectos ágiles. Nos sentimos cómodos trabajando con un cliente real, lo que nos ayudó a enfrentar escenarios laborales auténticos.* *Proyecciones*  * *Interés por profundizar en la gestión de proyectos de software.* * *Explorar nuevas tecnologías relacionadas con la analítica de datos y automatización de procesos.* |

***Evidencias***















